**Advertencia !**
Peligro de asfixia - No recomendado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas que pueden ser ingeridas por el niño y producir asfixia.

**ESPAÑOL**
EI-5970
**A partir de 3 años**

## 1. Lista de componentes

- 1 Digibird
- Funciona con 3 pilas AG13
- Manual de instrucciones
- 1 Anillo-silbato
- 1 Corona adhesiva
- 1 Jaula

El símbolo del cubo de basura tachado indica que las pilas, pilas recargables, pilas de botón, paquetes de pilas, etc. no deben desecharse junto con la basura doméstica. Las pilas son perjudiciales para la salud y el medio ambiente. Proteja el medio ambiente contra riesgos para la salud. Al final de la vida útil del juguete, use una herramienta casera para desmontar el producto y sacar la pila integrada, o abra el compartimiento de las pilas para retirarlas. Deseche las pilas de acuerdo a la regulación local sobre su desecho selectivo o reciclaje.

**WEEE**
Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las baterías y quárdelas en forma separada. Lleve los componentes eléctricos a los puntos de recolección local de residuos de equipos eléctricos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los deshechos domésticos.

**Reglas FCC**
Esta máquina cumple la parte 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes;
1) Esta máquina no puede causar interferencias dañinas, y
2) Esta máquina debe aceptar las interferencias recibidas, incluyendo las interferencias que pueda causar un funcionamiento indeseado.
NOTA: este equipo ha sido testado y se ha encontrado que cumple con los límites para la clase B de máquinas digitales, consiguientes a la parte 15 de las reglas FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra las interferencias dañinas en una instalacion residencial. Este equipo genera,usa y puede radiar energía de radio frecuencia y si no está instalado y es usado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio.
Sin embargo, no hay garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación particular. Si este equipo causa interferencias dañinas al receptor de radio o televisión, que pueden ser determinadas desconectando y conectando el equipo, el usuario puede intentar corregir las interferencias con las siguiente medidas :
- Reorienteo o recoloque la antena receptora
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor
- Conecte el equipo a un enchufe de pared en un circuito diferente del que necesita el conectado.
- Consulte a un técnico experto en radio/TV para que le ayude.

**Precauciones de seguridad:**
- Extraiga la batería de la emisora y del vehículo cuando no estén en uso. Cuidado: Cambios o modificaciones efectuadas en esta unidad no aprobadas expresamente por el fabricante pueden anular la autoridad de usuario en su manejo.

**Precauciones:**
- No se deben recargar las baterías no recargables.
- Deben quitarse las baterías recargables del juguete antes de iniciar su carga.
- Las baterías recargables deberán ser cargadas solamente por un adulto.
- No deben mezclarse tipos diferentes de baterías, ni baterías nuevas con usadas.
- Se recomienda usar únicamente baterías del mismo tipo o equivalentes.
- Se deben insertar las baterías respetando la polaridad correcta.
- Se deben quitar las baterías agotadas del juguete.
- Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitadas.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.
- No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar (carbón-zinc) o recargables (níquel-cadmio).

**Nota:**
- Se recomienda la supervisión de un adulto al instalar o reemplazar las baterías.
- Los usuarios deberán conservar esta información para referencia futura.
- Los usuarios deberán observar un estricto cumplimiento del manual de instrucciones mientras estén operando el producto.
- En un entorno con descarga electroestática, la muestra puede funcionar mal y requerir que se vuelva a configurar.

**Cuidado y mantenimiento:**
- Extraiga siempre las baterías del juguete cuando no se use durante un período prolongado.
- Envuélva con cuidado el juguete con un paño limpio.
- Mantenga el juguete alejado del calor directo.
- No sumerja el juguete en agua, ya que puede dañar los componentes electrónicos.

**Especificaciones para las pilas del Digibird:**
- Alimentación eléctrica : ⎓
- Voltaje y potencia : DC 4,5 V / 0,675W
- Pilas : 3 x 1,5 V "AG13"/LR44 (incluidas)

## 2. Identificación de las Partes

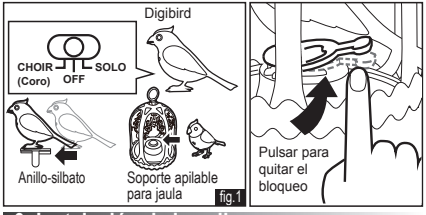
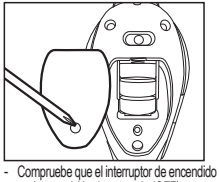
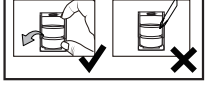


fig.1

## 3. Instalación de las pilas



**Advertencia !**
Retire estas pilas del aparato tirando hacia afuera de cada uno de los terminales positivos con la mano.
NO retire o instale pilas utilizando objetos afilados o metálicos.



- Compruebe que el interruptor de encendido está en posición de apagado (OFF).
- Use un destornillador para aflojar el tornillo de la tapa del compartimiento de las pilas girándolo en sentido antihorario.
- Inserte 3 pilas de botón AG13 con las polaridades en la dirección indicada dentro del compartimiento y apriete el tornillo en sentido horario.

## 4. Características generales

4.1 Active el Digibird para PIAR soplando en el pecho del Digibird durante unos 3 segundos. Active el Digibird para CANTAR CANCIONES soplando por el anillo-silbato durante 3 segundos, o bien, silbando durante 3 segundos.
4.2 El Digibird puede girar la cabeza y mover el pico siguiendo el ritmo.

## 5. Empieza el juego

Digibird posee dos modos de juego que se pueden seleccionar deslizando el interruptor ubicado en el pecho de Digibird antes de comenzar a jugar. (fig.1)

**5.1 MODO SOLO**
En el MODO SOLO, Digibird piará al soplarle en el pecho o cantará al silbar. (fig.2 - fig.4)

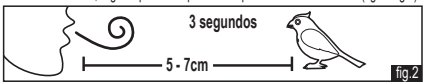


fig.2

Sople para que píe.

fig.3

Sople por el anillo-silbato para que cante el Digibird.

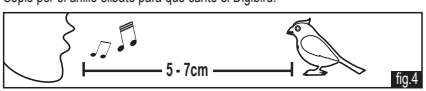
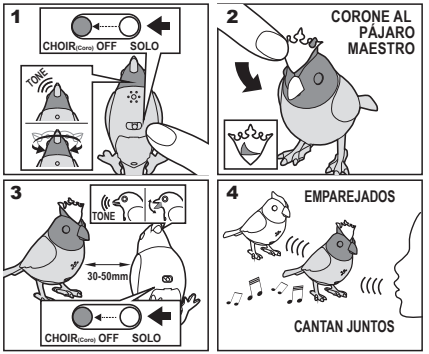


fig.4

Silbe para que cante canciones.

**5.2 MODO DE CORO**




Puede emparejarlos para que píen y canten juntos. Para emparejarlos, coloque la corona adhesiva al MAESTRO del coro (Fig. 5) y lleve el interruptor del Digibird al modo de CORO y escuchará una MELODÍA MÁGICA. Digibird girará la cabeza unas cuantas veces para posicionarse como MAESTRO. Luego, coloque el segundo Digibird al lado del MAESTRO, gire el interruptor del segundo Digibird al modo de CORO y escuchará de nuevo la MELODÍA MÁGICA, una vez que los haya emparejado con éxito, el segundo Digibird moverá el pico unas cuantas veces para posicionarse como SEGUIDOR. Cuando sople o silbe al MAESTRO Digibird para que cante, el SEGUIDOR o los SEGUIDORES harán lo mismo. Cuantos más Digibirds empareje, mayor será el coro. Se pueden emparejar un número ilimitado de pájaros al mismo tiempo.

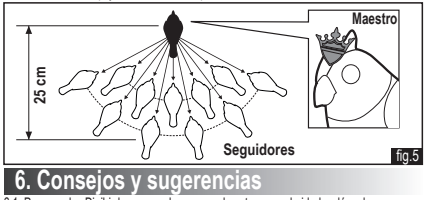


fig.5

## 6. Consejos y sugerencias

6.1 Para que los Digibirds se escuchen unos a los otros con claridad, colóquelos a una distancia máxima de 25 cm.
6.2 El emparejamiento de los Digibirds, solo puede hacerse de uno en uno.
6.3 El Digibird SEGUIDOR, a veces puede no escuchar la orden del MAESTRO o cantar sin que se le indique debido a interferencias externas. Este Digibird se unirá en la canción siguiente.
6.4 Modo de ahorro de energía
Para ahorrar la energía de las pilas, el pájaro entra en estado de suspensión 12 minutos después de no recibir ningún silbido. Para activarlo de nuevo, deslice el botón de encendido/apagado ubicado en su pecho a la posición de apagado y después a la posición de encendido.
6.5 Indicador de pila baja de energía
Si las pilas se están agotando mientras se usa el juguete, éste emitirá un sonido de alerta avisándole para que las reemplace.

## 7. Juego con aplicaciones

Entre en la página web www.digibirds.com
para descargar las aplicaciones y descubrir
más canciones secretas de los pájaros.

DigiBirds™
DIGIBIRDS.COM